

KARTA PRZEDMIOTU				
Informacje ogólne				
1	Kod przedmiotu	WM-MA-TX		
2	Nazwa przedmiotu	Pracownia TEXa		
3	Jednostka	WYDZIAŁ MATEMATYCZNO-PRZYRODNICZY. SZKOŁA NAUK ŚCISŁYCH UNIwersytet Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Warszawie		
4	Punkty ECTS	2		
5	Język wykładowy	polski		
6	Poziom przedmiotu	średniozawansowany		
7	Symbole efektów kształcenia	K_W01 – 23 → wiedza K_U01 – 32 → umiejętności K_K01 – 11 → kompetencje społeczne		
8	Efekty kształcenia i opis ECTS			
8.0	Symbole efektów dla obszaru kształcenia	Symbole efektów kierunkowych	Specyficzne efekty kształcenia	Metody weryfikacji
8.1	X1A_K03 X1A_K04	MA1_K04	dba o dobra intelektualne własne i innych osób np. przy tworzeniu projektów za pomocą programu TEX	kolokwium
	szacunkowy nakład pracy studenta		nakład	godziny
			uczestnictwo w zajęciach	15
			przygotowanie do zajęć	50
			przygotowanie do weryfikacji	0
			konsultacje z prowadzącym	0
				punkty ECTS
				0,5
				1,5
Informacje o zajęciach w cyklu: sem. 4, rok ak. 2016/2017				
9	Okres (Rok/Semestr studiów)	1 semestr		
10	Typ zajęć, liczba godzin	ćwiczenia laboratoryjne, 15		
11	Koordynatorzy	dr Piotr Szewczak		
12	Prowadzący grup			
13	Typ protokołu	zaliczeniowy na ocenę		
14	Typ przedmiotu	obligatoryjny		
15	Wymagania wstępne	Przedmioty wprowadzające*	Zajęcia powiązane*	
		Zakłada się, że studenci uzyskali punkty ECTS z przedmiotów wprowadzających i zaliczają zajęcia powiązane		
Zajęcia: Pracownia TEXa. Informacje wspólne dla wszystkich grup				
16	Typ zajęć	ćwiczenia laboratoryjne		
17	Liczba godzin	15		
18	Literatura			
18.1.0		Literatura podstawowa		
18.1.1		Latex wiersz po wierszu Antoni Diller, Xelion		
18.1.2		Nie za krótkie wprowadzenie do systemu Latex 2e T. Oetiker, H. Partl, I Hyna, E. Schlegl		
18.2.0		Literatura uzupełniająca		
19	Kryteria oceniania			
19.1		weryfikacja wykazuje, że bez uchwytnych niedociągnięć dba o dobra intelektualne własne i innych osób np. przy tworzeniu projektów za pomocą programu TEX		5

19.1	weryfikacja wykazuje, że niemal w pełni poprawnie dba o dobra intelektualne własne i innych osób np. przy tworzeniu projektów za pomocą programu TEX, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	4,5
19.1	weryfikacja wykazuje, że w znacznym stopniu poprawnie dba o dobra intelektualne własne i innych osób np. przy tworzeniu projektów za pomocą programu TEX, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	4
19.1	weryfikacja wykazuje, że w znacznym stopniu poprawnie lecz niekonsystentnie dba o dobra intelektualne własne i innych osób np. przy tworzeniu projektów za pomocą programu TEX, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	3,5
19.1	weryfikacja wykazuje, że w większości przypadków testowych dba o dobra intelektualne własne i innych osób np. przy tworzeniu projektów za pomocą programu TEX, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	3
19.1	weryfikacja nie wykazuje, że dba o dobra intelektualne własne i innych osób np. przy tworzeniu projektów za pomocą programu TEX, ani że spełnia kryteria na wyższą ocenę	2
19.2	<p>Ocena końcowa <math>x</math> jest wyznaczana na podstawie wartości  <math>st(w)= 5</math>, jeśli <math>4,5 &lt; w</math>, <math>st(w)= 4,5</math>, jeśli <math>4,25 &lt; w \leq 4,5</math>; <math>st(w)= 4</math>, jeśli <math>3,75 &lt; w \leq 4,25</math>; <math>st(w)= 3,5</math>, jeśli <math>3,25 &lt; w \leq 3,75</math>; <math>st(w)= 3</math>, jeśli <math>2,75 &lt; w \leq 3,25</math>; <math>st(w)= 2</math>, jeśli <math>2,75 \leq w</math>  oraz na bazie podejź niżej reguły:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• jeśli każda z ocen końcowych za zajęcia powiązane jest pozytywna i ich średnia wynosi <math>y</math>, to <math>x</math> wyznacza się ze wzoru <math>x=st((y+z)/2)</math>, gdzie <math>z</math> jest średnią ważoną ocen z przeprowadzonych weryfikacji, w których wagi ocen z egzaminów wynoszą 2, a wagi ocen z innych form weryfikacji są równe 1</li> <li>• jeśli choć jedną oceną końcową z zajęć powiązanych jest 2 lub nża, to <math>x=2</math>.</li> </ul>	
20	Zakres tematów	
20.0	Opis	Czas $\approx$
20.1	Wprowadzenie do TEXa	1h
20.2	Ustawienia strony	1h
20.3	Edycja tekstu	1h
20.4	Otoczenia typu listowego	1h
20.5	Krosreferencje	1h
20.6	Tryb matematyczny	1h
20.7	Równania	1h
20.8	Macierze	1h
20.9	Tablice	1h
20.10	Rysunki	1h
20.11	Pakiet tikz	1h
20.12	Pakiet picture	1h
20.13	Diagramy	1h
20.14	Pakiet Beamer	1h
20.15	Kolokwium	1h
21	Metody dydaktyczne	metoda ćwiczebna