



dr Tomasz Kulpa
WMP.SNŚ UKSW

Szanowni Państwo,

WMP.SNŚ otrzymał finansowanie z programu POWER na projekt podnoszący kompetencje absolwentów kierunków informatyka i matematyka. Projekt będzie realizowany w okresie XII'2017-IX'2018. W pierwszej części (XII'2017-III'2018) będą realizowane kursy podnoszące kompetencje (ich lista poniżej), a w drugiej części (IV-IX.2018) projekt obejmuje (obowiązkowe dla wszystkich uczestników projektu): wizyty studyjne u pracodawców (2 wizyty), zajęcia dodatkowe u pracodawców (40 h), warsztaty z komunikacji (24 h) i warsztaty „Pomysł na firmę”(24 h).

Projekt jest skierowany do studentów II i III roku studiów I stopnia oraz I i II roku studiów II stopnia na kierunkach informatyka i matematyka.

Kursy będą realizowane w okresie 15.12.17-19.01.18 oraz 24.02.18-25.03.18.

Studenci studiów licencjackich (informatyka, matematyka) oraz studiów magisterskich na kierunku matematyka realizują dwa kursy, natomiast studenci studiów magisterskich na kierunku informatyka realizują cztery kursy. W projekcie może uczestniczyć 110 studentów w grupach 10 osobowych, w tym:

- informatyka licencjat : 40 osób,
- matematyka licencjat: 30 osób,
- informatyka magisterska: 20 osób,
- matematyka magisterska: 20 osób.

Wszystkie kursy prowadzone będą w języku polskim, zajęcia będą odbywać się na terenie Kampusu UKSW na Młocinach. Istnieje możliwość zaliczenia przedmiotu fakultatywnego FA lub FB na podstawie zrealizowanych dwóch kursów, oraz Warsztatów Przedsiębiorczości (sem. letni) na podstawie zaliczonych zajęć warsztatowych z przedsiębiorczości w projekcie. Ponadto można zaliczyć przedmiot ogólnouczelniany na podstawie zaliczonych warsztatów z kompetencji komunikacyjnych.

Istnieje możliwość wyboru kursów spoza listy przedmiotów dedykowanych bądź realizacji mniejszej liczby kursów (informatyka magisterska).

Preferencje w tym zakresie proszę składać za pomocą formularza elektronicznego <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdXWspqmXi6WFADReWTXe8C3sCVRv3JMIrs3YVcYZ7uw2UQQQ/viewform>

Bardzo prosimy o przemyślane decyzje – Wydział zostanie obciążony kosztami za każdą osobę, która nie ukończy wszystkich zajęć w projekcie.





Lista kursów oferowanych w projekcie (XII'2017-III'2018)

LICENCJAT:

WSZYSCY: Administering a SQL Database Infrastructure (40 godz.)

<http://edukacja.action.com.pl/katalog/show/ms-20764-administering-a-sql-database-infrastructure/#>

MATEMATYKA (3 grupy): MS Excel - zastosowanie w finansach i w zarządzaniu (16 godz.)

<http://edukacja.action.com.pl/katalog/show/b-6-ms-excel---zastosowanie-w-finansach-i-w-zarzadzaniu/>

INFORMATYKA (3 grupy): SQL Server 2014 Performance Tuning and Optimization (40 godz.)

<http://edukacja.action.com.pl/katalog/show/ms-55144-sql-server-2014-performance-tuning-and-optimization/#>

INFORMATYKA(1 grupa): Developing SQL Data Models (24 godz.)

<http://edukacja.action.com.pl/katalog/show/ms-20768-developing-sql-data-models/#>

MAGISTERSKIE:

INFORMATYKA(2grupy) + MATEMATYKA(1 grupa): Developing SQL Data Models (24 godz.)

<http://edukacja.action.com.pl/katalog/show/ms-20768-developing-sql-data-models/#>

MATEMATYKA (2 grupy): Implementing Data Models and Reports with Microsoft SQL Server (40 h)

<http://edukacja.action.com.pl/katalog/show/ms-20466-implementing-data-models-and-reports-with-microsoft-sql-server/#>

MATEMATYKA(1 grupa): MS Excel - zastosowanie w finansach i w zarządzaniu (16 godz.)

<http://edukacja.action.com.pl/katalog/show/b-6-ms-excel---zastosowanie-w-finansach-i-w-zarzadzaniu/>

INFORMATYKA(2 grupy): Designing Self-Service Business Intelligence and Big Data Solutions (40 h)

<http://edukacja.action.com.pl/katalog/show/ms-20467c-designing-self-service-business-intelligence-and-big-data-solutions/#>

INFORMATYKA(2 grupy): Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3 (40 godz.)

<http://edukacja.action.com.pl/katalog/show/ms-20480-programming-in-html5-with-javascript-and-css3/>

INFORMATYKA: Android Programming (40 godz.)

This intensive, hands-on four-day course teaches programmers how to develop activities, services, content providers, and broadcast receivers for the Android platform. Students will first learn how to create activities using views, layouts, dialogs, and menus. Next, they will learn about intents, broadcast receivers, and services. Coverage of data storage is next with chapters on preferences, files, SQLite, data adapters, and content providers. Finally, the course ends with coverage of location-based services and application publishing. Wymagania wstępne: Programmers with zero to six months developing applications for the Android platform. Introduction to Java or equivalent experience is required. Basic understanding of Java threads, Java inner classes and XML is recommended.

