

KARTA PRZEDMIOTU					
Informacje ogólne					
1	Kod przedmiotu	WM-MA-PSC			
2	Nazwa przedmiotu	Programowanie strukturalne w C – laboratorium			
3	Jednostka	WYDZIAŁ MATEMATYCZNO-PRZYRODNICZY. SZKOŁA NAUK ŚCISŁYCH UNIwersytet Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Warszawie			
4	Punkty ECTS	3			
5	Język wykładowy	polski			
6	Poziom przedmiotu	podstawowy			
7	Symbole efektów kształcenia	K_W01 – 23 → wiedza K_U01 – 32 → umiejętności K_K01 – 11 → kompetencje społeczne			
8	Efekty kształcenia i opis ECTS				
8.0	Symbole efektów dla obszaru kształcenia	Symbole efektów kierunkowych	Specyficzne efekty kształcenia	Metody weryfikacji	
8.1	X1A_U04	MA1_U26, U27, FIZ1_U02, U015	potrafi pisać, uruchamiać i testować programy w języku C w wybranym środowisku programistycznym,	kartkówka	
	szacunkowy nakład pracy studenta		nakład	godziny	punkty ECTS
			uczestnictwo w zajęciach	30	1,1
			przygotowanie do zajęć	37	1,9
			przygotowanie do weryfikacji	11	
			konsultacje z prowadzącym	2	
Informacje o zajęciach w cyklu: sem. 2, rok ak. 2016/2017					
9	Okres (Rok/Semestr studiów)	1 semestr			
10	Typ zajęć, liczba godzin	ćwiczenia laboratoryjne, 30			
11	Koordynatorzy	dr Dorota Dąbrowska			
12	Prowadzący grup	mgr Szymon Ciszynski			
13	Typ protokołu	zaliczeniowy na ocenę			
14	Typ przedmiotu	obligatoryjny			
15	Wymagania wstępne	Przedmioty wprowadzające*		Zajęcia powiązane*	
		Zakłada się, że studenci uzyskali punkty ECTS z przedmiotów wprowadzających i zaliczają zajęcia powiązane			
Zajęcia: Programowanie strukturalne w C – laboratorium. Informacje wspólne dla wszystkich grup					
16	Typ zajęć	ćwiczenia laboratoryjne			
17	Liczba godzin	30			
18	Literatura				
18.1.0		Literatura podstawowa			
18.1.1		Kernighan B., W., Ritchie E., M., Język ANSI C, Warszawa, WNT.			
18.2.0		Literatura uzupełniająca			
18.2.1		Prata S., Język C. Szkoła programowania, Wydawnictwo Helion, 2006.			
18.2.2		Schildt H., Język C, LTP Oficyna Wydawnicza, 2002.			
19	Kryteria oceniania				

19.1	weryfikacja wykazuje, że bez uchwytnych niedociągnięć potrafi pisać, uruchamiać i testować programy w języku C w wybranym środowisku programistycznym,	5
19.1	weryfikacja wykazuje, że niemal w pełni poprawnie potrafi pisać, uruchamiać i testować programy w języku C w wybranym środowisku programistycznym,, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	4,5
19.1	weryfikacja wykazuje, że w znacznym stopniu poprawnie potrafi pisać, uruchamiać i testować programy w języku C w wybranym środowisku programistycznym,, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	4
19.1	weryfikacja wykazuje, że w znacznym stopniu poprawnie lecz niekonsystentnie potrafi pisać, uruchamiać i testować programy w języku C w wybranym środowisku programistycznym,, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	3,5
19.1	weryfikacja wykazuje, że w większości przypadków testowych potrafi pisać, uruchamiać i testować programy w języku C w wybranym środowisku programistycznym,, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	3
19.1	weryfikacja nie wykazuje, że potrafi pisać, uruchamiać i testować programy w języku C w wybranym środowisku programistycznym,, ani że spełnia kryteria na wyższą ocenę	2
19.2	<p>Ocena końcowa <math>x</math> jest wyznaczana na podstawie wartości  <math>st(w)= 5</math>, jeśli <math>4,5 &lt; w</math>, <math>st(w)= 4,5</math>, jeśli <math>4,25 &lt; w \leq 4,5</math>; <math>st(w)= 4</math>, jeśli <math>3,75 &lt; w \leq 4,25</math>; <math>st(w)= 3,5</math>, jeśli <math>3,25 &lt; w \leq 3,75</math>; <math>st(w)= 3</math>, jeśli <math>2,75 &lt; w \leq 3,25</math>; <math>st(w)= 2</math>, jeśli <math>2,75 \leq w</math>                      oraz na bazie podej niżej reguły:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>jeśli każda z ocen końcowych za zajęcia powiązane jest pozytywna i ich średnia wynosi <math>y</math>, to <math>x</math> wyznacza się ze wzoru <math>x=st((y+z)/2)</math>, gdzie <math>z</math> jest średnią ważoną ocen z przeprowadzonych weryfikacji, w których wagi ocen z egzaminów wynoszą 2, a wagi ocen z innych form weryfikacji są równe 1</li> <li>jeśli choć jedną oceną końcową z zajęć powiązanych jest 2 lub nżal, to <math>x=2</math>.</li> </ul>	
20	Zakres tematów	
20.0	Opis	Czas $\approx$
20.1	Operacje wyjścia.	2h
20.2	Operacje wyjścia cd.. Zmienna. Operacje wejścia.	2h
20.3	Instrukcje if, if-else.	2h
20.4	Funkcje z biblioteki math.h, modyfikacja wartości zmiennych, instrukcje warunkowe cd.	2h
20.5	Konstrukcja else-if i switch, wyrażenie warunkowe.	2h
20.6	Biblioteka ctype.h, instrukcje warunkowe cd.	2h
20.7	Instrukcja while, stałe nazwane.	2h
20.8	Instrukcja while cd.	2h
20.9	Instrukcja for.	2h
20.10	Instrukcja for cd.	2h
20.11	Tablice jednowymiarowe.	2h
20.12	Tablice jednowymiarowe cd.	2h
20.13	Tablice dwuwymiarowe.	2h
20.14	Tablice dwuwymiarowe cd.	2h
20.15	Powtórzenie przed egzaminem.	2h
21	Metody dydaktyczne	metoda ćwiczebna