

KARTA PRZEDMIOTU				
Informacje ogólne				
1	Kod przedmiotu	WM-MA-PSC		
2	Nazwa przedmiotu	Programowanie strukturalne w C – wykład		
3	Jednostka	WYDZIAŁ MATEMATYCZNO-PRZYRODNICZY. SZKOŁA NAUK ŚCISŁYCH UNIwersytet Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Warszawie		
4	Punkty ECTS	3		
5	Język wykładowy	polski		
6	Poziom przedmiotu	podstawowy		
7	Symbole efektów kształcenia	K_W01 – 23 → wiedza K_U01 – 32 → umiejętności K_K01 – 11 → kompetencje społeczne		
8	Efekty kształcenia i opis ECTS			
8.0	Symbole efektów dla obszaru kształcenia	Symbole efektów kierunkowych	Specyficzne efekty kształcenia	
8.1	X1A_W04 X1A_W05	MA1_W08	wyjaśnia konstrukcje algorytmów i metody programowania w języku C	
	szacunkowy nakład pracy studenta		nakład	godziny
			uczestnictwo w zajęciach	30
			przygotowanie do zajęć	40
			przygotowanie do weryfikacji	8
			konsultacje z prowadzącym	2
				punkty ECTS
				1,1
				1,9
Informacje o zajęciach w cyklu: sem. 2, rok ak. 2016/2017				
9	Okres (Rok/Semestr studiów)	1 semestr		
10	Typ zajęć, liczba godzin	wykład, 30		
11	Koordynatorzy	dr Dorota Dąbrowska		
12	Prowadzący grup			
13	Typ protokołu	egzaminacyjny		
14	Typ przedmiotu	obligatoryjny		
15	Wymagania wstępne	Przedmioty wprowadzające*		Zajęcia powiązane*
		Zakłada się, że studenci uzyskali punkty ECTS z przedmiotów wprowadzających i zaliczają zajęcia powiązane		
Zajęcia: Programowanie strukturalne w C – wykład. Informacje wspólne dla wszystkich grup				
16	Typ zajęć	wykład		
17	Liczba godzin	30		
18	Literatura			
18.1.0	Literatura podstawowa			
18.1.1	Kernighan B., W., Ritchie E., M., Język ANSI C, Warszawa, WNT.			
18.2.0	Literatura uzupełniająca			
18.2.1	Prata S., Język C. Szkoła programowania, Wydawnictwo Helion, 2006.			
18.2.2	Schildt H., Język C, LTP Oficyna Wydawnicza, 2002.			
19	Kryteria oceniania			

19.1	weryfikacja wykazuje, że bez uchwytnych niedociągnięć wyjaśnia konstrukcje algorytmów i metody programowania w języku C	5
19.1	weryfikacja wykazuje, że niemal w pełni poprawnie wyjaśnia konstrukcje algorytmów i metody programowania w języku C, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	4,5
19.1	weryfikacja wykazuje, że w znacznym stopniu poprawnie wyjaśnia konstrukcje algorytmów i metody programowania w języku C, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	4
19.1	weryfikacja wykazuje, że w znacznym stopniu poprawnie lecz niekonsystentnie wyjaśnia konstrukcje algorytmów i metody programowania w języku C, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	3,5
19.1	weryfikacja wykazuje, że w większości przypadków testowych wyjaśnia konstrukcje algorytmów i metody programowania w języku C, ale nie spełnia kryteriów na wyższą ocenę	3
19.1	weryfikacja nie wykazuje, że wyjaśnia konstrukcje algorytmów i metody programowania w języku C, ani że spełnia kryteria na wyższą ocenę	2
19.2	<p>Ocena końcowa <math>x</math> jest wyznaczana na podstawie wartości <math>st(w) = 5</math>, jeśli <math>4,5 &lt; w</math>, <math>st(w) = 4,5</math>, jeśli <math>4,25 &lt; w \leq 4,5</math>; <math>st(w) = 4</math>, jeśli <math>3,75 &lt; w \leq 4,25</math>; <math>st(w) = 3,5</math>, jeśli <math>3,25 &lt; w \leq 3,75</math>; <math>st(w) = 3</math>, jeśli <math>2,75 &lt; w \leq 3,25</math>; <math>st(w) = 2</math>, jeśli <math>2,75 \leq w</math> oraz na bazie podejź niżej reguły:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>jeśli każda z ocen końcowych za zajęcia powiązane jest pozytywna i ich średnia wynosi <math>y</math>, to <math>x</math> wyznacza się ze wzoru <math>x = st((y+z)/2)</math>, gdzie <math>z</math> jest średnią ważoną ocen z przeprowadzonych weryfikacji, w których wagi ocen z egzaminów wynoszą 2, a wagi ocen z innych form weryfikacji są równe 1</li> <li>jeśli choć jedną oceną końcową z zajęć powiązanych jest 2 lub niżal, to <math>x=2</math>.</li> </ul>	
20	Zakres tematów	
20.0	Opis	Czas $\approx$
20.1	Procesor, pamięć i magistrala. Wejście/Wyjście.	2h
20.2	Pojęcie zmiennej. Operatory arytmetyczne i operatory porównania w C. Wyrażenia logiczne w C.	2h
20.3	Instrukcje wyboru i pętle.	2h
20.4	Rzutowanie. Stałe. Instrukcja przypisania jako wyrażenie w C. Wyrażenie warunkowe.	2h
20.5	Nazwy i słowa specjalne. Definicja zmiennej jako szóstki atrybutów. Nazwa, adres i wartości zmiennej.	2h
20.6	Zasięg zmiennej.	2h
20.7	Czas życia zmiennej.	2h
20.8	Definicja typu zmiennej. Podział typów na podstawowe i pochodne. Typy porządkowe.	2h
20.9	Typy całkowite i zmiennopozycyjne. Typy boolowskie, typy znakowe, typy wyliczeniowe.	2h
20.10	Tablice.	2h
20.11	Typy wskaźnikowe.	2h
20.12	Aliaszy. Zmienne dynamiczne ze sterty.	2h
20.13	Zwisające odwołania. Śmieci.	2h
20.14	Nazwy tablic jako wskaźniki stałe, wskaźniki jako nazwy tablic.	2h
20.15	Arytmetyka na adresach. Tablice dynamiczne ze sterty.	2h
21	Metody dydaktyczne	wykład informacyjny (konwencjonalny)